



Sport in Life Award

第4回

Sport in Life (生活の中にスポーツを) の実現を目指し、
スポーツ人口拡大への貢献に資する優れた取組を募集します!

応募期間

令和6年 10月7日(月)～12月2日(月)

詳しくは「Sport in Lifeアワード」
特設ページをご覧ください。

スポーツインライフアワード

検索

<https://sportinlife.go.jp/award/>



スポーツ庁
JAPAN SPORTS AGENCY



第4回「Sport in Lifeアワード」

Sport in Life(生活の中にスポーツを)の実現を目指し、
スポーツ人口の拡大に資する優れた取組を募集します！

「Sport in Lifeアワード」とは

スポーツ庁では、一人でも多くの方がスポーツに親しむ社会の実現のため、「Sport in Lifeプロジェクト」として、スポーツ人口拡大への貢献に資する優れた取組を募集し、表彰する「Sport in Lifeアワード」に取り組んでいます。

本アワードで受賞された取組を起点に、広く社会へ発信することで、より多くの国民のスポーツ参加の機会を創出し、Sport in Life(生活の中にスポーツを)の実現を目指します。

本アワードの趣旨にご賛同いただける皆様のご応募をお待ちしております。

実施概要

主催	スポーツ庁(Sport in Life プロジェクト)
実施期間	◆応募受付 令和6年10月7日(月)～12月2日(月) ◆表彰式 令和7年3月上旬(予定) 会場:都内
応募対象	地方公共団体・関連団体、スポーツ関連団体(スポーツに関する活動を主に実施している団体/競技団体など)、経済団体、学校・教育団体、医療福祉団体、民間企業など、アワード趣旨に賛同いただいている方はどなたでも応募可能です。 ※令和5年4月1日以降で実施された活動を含む取組を基本的な対象とします。 ※同一団体が複数応募することが可能です。件数に制限はありません。
応募要件	上記応募対象に加え、Sport in Lifeコンソーシアムへ加盟いただくことが必須です。 加盟申請がお済みでない方は申請をお願い致します。
募集部門	<input type="checkbox"/> 企業部門 <input type="checkbox"/> 団体部門 <input type="checkbox"/> 自治体部門
取組ターゲット	<input type="checkbox"/> 子供・若者 <input type="checkbox"/> 働く世代・子育て世代 <input type="checkbox"/> 女性 <input type="checkbox"/> 高齢者 <input type="checkbox"/> 障害者
応募先	Sport in Life 運営事務局
応募方法	Sport in Life公式ホームページ参照 https://sportinlife.go.jp/
スケジュール	◆応募期間 令和6年10月7日(月)～12月2日(月) ➔ 一次審査(書類審査) <12月> ➔ 最終審査会 <1月中旬頃> ➔ 受賞候補者通知 <2月上旬頃> ➔ 表彰式 <3月上旬予定>

表彰



大賞(最優秀賞) …… 1件

優秀賞(企業部門/団体部門/自治体部門) …… 各3件程度

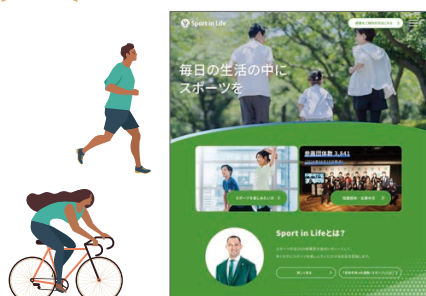
※最終的な応募数等によって変動の可能性があります。

奨励賞

受賞後の特典

特典
1

受賞取組内容を「Sport in Life」ウェブサイト※に掲載！



<https://sportinlife.go.jp/>

特典
2

受賞ロゴマークを使用可能！



**Sport
in Life
Award**

特典
3

各種メディアの他、Sport in Life 関係のWEB媒体・イベント等でも皆さまを紹介！



募集要項

募集部門

企業部門	団体部門	自治体部門
------	------	-------




5つの評価視点

評価視点	具体的なポイント	(参考)第3期スポーツ基本計画の関連する内容
Sport in Lifeの理念	(1) Sport in Lifeの理念を理解しているか?	スポーツが生涯を通じて人々の生活の一部となることで、スポーツを通じた「楽しさ」や「喜び」の拡大、共生社会の実現など、一人一人の人生や社会が豊かになるという理念
スポーツ実施者の増加	(2) スポーツを行うきっかけづくりにつながっているか?	成人の週1回以上のスポーツ実施率が70%になることを目指す
スポーツ習慣化の推進	(3) スポーツを行う習慣化につながっているか?	1回30分以上の軽く汗をかく運動を週2回以上実施し、1年以上継続している運動習慣者の割合の増加を目指す
スポーツへの親しみやすさ	(4) スポーツへの親しみやすさにつながっているか?	競技に勝つことだけでなく「楽しさ」や「喜び」もスポーツの大切な要素であるという認識の拡大を図る
スポーツの裾野の広がりやすさ	(5) 企業・団体・自治体のモデルとして他の地域や属性などへの広がりが期待できるか?	—

募集する取組ターゲット(例)

1	子供・若者向けアクション	空き地や生活道路など、子供・若者が身近な場所で自由に運動遊びをする環境を整備した。親子で一緒にスポーツを楽しむ取組が広がった。地域におけるスポーツ機会の確保、生徒の多様なニーズに合った活動機会の充実等を図った。
2	働く世代・子育て世代向けアクション	仕事や通勤をしながら、ちょっとした工夫でできる運動を推進した。子供をきっかけに、親世代のスポーツ実施が促進された。
3	女性向けアクション	日常生活、動作の中で、いつの間にか運動をしている仕掛けをつくった。スポーツの楽しさ、カッコよさなどを入口にスポーツ実施につなげた。
4	高齢者向けアクション	無理のない範囲で自分にあったスポーツを実施した。地域でのスポーツ活動を通じて、世代を問わないスポーツ交流へつながった。
5	障害者向けアクション	誰もが一緒に楽しめる、自分に合わせて楽しめるスポーツを実施した。スポーツを通じて「地域デビュー」することが促進された。

取組イメージ ※あくまで参考例ですので評価視点に沿った自由な取組でご応募ください。

 <p>取組例①</p> <p>平日に運動を実施することが困難な従業員に対し、勤務時間の中でヨガを企業内やオンライン指導によって導入。</p> <p>↓</p> <p>平日の昼休みに、約20～30分間のヨガを週2回の頻度で3ヵ月継続して実施。</p> <p>↓</p> <p>導入前後に、身体機能のセルフチェックを実施することにより、実施前後の身体機能の現状に気づくことができ、運動意欲の向上に繋がった。</p> <p>↓</p> <p>身体機能や、労働生産性が向上したという声も上がった。</p>	 <p>取組例②</p> <p>高齢者のスポーツを通じた健康づくりを目標に運動プログラムを展開。</p> <p>↓</p> <p>自治体と大学が連携し「スポーツきっかけづくりプログラム」を考案。地域の高齢者が、無理なく、負担なく、自分のペースでスポーツができる環境を創出。</p> <p>↓</p> <p>単発で終わらないよう、地域住民がお互い支えあうことで、自発的に集まって運動習慣につながる環境を作り出した。</p> <p>↓</p> <p>結果、高齢者の継続的なスポーツ実施者が前年と比べ3倍へと増加した。</p>	 <p>取組例③</p> <p>親子がスポーツを通して、楽しく遊びの延長で身体を動かし、友達とも交流する機会につながるプログラムを考案し実施した。</p> <p>↓</p> <p>具体的には、自宅で行えるダンスや、親子・友達とできるペアストレッチ・運動遊びなどを紹介。</p> <p>↓</p> <p>スポーツを行う時間が増加し、コミュニケーションの機会が増えた。</p> <p>↓</p> <p>SNS等で親子が運動する投稿の様子を見た親の友人も刺激を受け、スポーツの輪が広がった。</p>
---	---	--

応募方法

応募期間: 令和6年10月7日(月)～12月2日(月)

Sport in Life ホームページより応募申込書をダウンロードし、必要事項を記入の上、お申込みください。

- ※必ず応募締め切り令和6年12月2日(月)までにお送りください。
- ※応募申込書の返却はいたしません。また事務局にて応募申込書の差替え等はありません。
- ※映像・音楽資料は審査の対象外となりますのでご注意ください。



<https://sportinlife.go.jp/award/>

Sport in Lifeプロジェクトに関するお問い合わせ先 Sport in Life 運営事務局 メール: info@sil100.com

詳しくはSport in Life公式サイトをご覧ください。 <https://sportinlife.go.jp/>